

Разработано экспертным сообществом
компетенции «Веб-технологии»

УТВЕРЖДЕНО

Менеджер компетенции

«Веб-технологии»

_____ Агарков О.В.

2023 год

«_____» _____ 2023 год

КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ КОМПЕТЕНЦИИ «Веб-технологии»

СОГЛАСОВАНО:

Капулер И.В.,
руководитель отдела
развития и маркетинга
ООО «Компания Бревис»



«23» марта 2023 г.

2023 г.

Конкурсное задание разработано экспертным сообществом и утверждено Менеджером компетенции, в котором установлены нижеследующие правила и необходимые требования владения профессиональными навыками для участия в соревнованиях по профессиональному мастерству.

Конкурсное задание включает в себя следующие разделы:

1. ОСНОВНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИИ.....	3
1.1. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О ТРЕБОВАНИЯХ КОМПЕТЕНЦИИ	3
1.2. ПЕРЕЧЕНЬ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ ЗАДАЧ СПЕЦИАЛИСТА ПО КОМПЕТЕНЦИИ «ВЕБ-ТЕХНОЛОГИИ».....	3
1.3. ТРЕБОВАНИЯ К СХЕМЕ ОЦЕНКИ.....	8
1.4. СПЕЦИФИКАЦИЯ ОЦЕНКИ КОМПЕТЕНЦИИ.....	9
1.5. КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ.....	10
1.5.1. Разработка/выбор конкурсного задания (https://disk.yandex.ru/i/XJfQr1jBmZ2rew).....	10
1.5.2. Структура модулей конкурсного задания (инвариант/вариатив) ..	11
Модуль А. Разработка интерфейса пользователя.....	11
Модуль Б. Разработка Веб-приложения на стороне клиента	16
Модуль В. Разработка Веб-приложения на стороне сервера	19
Модуль Г. Разработка ИР с использованием готовых решений	39
2. СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА КОМПЕТЕНЦИИ.....	42
2.1. Личный инструмент конкурсанта	42
2.2. Материалы, оборудование и инструменты, запрещенные на площадке	42
3. ПРИЛОЖЕНИЯ.....	43

ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ СОКРАЩЕНИЯ

1. *IP – Информационный ресурс*

2. *SSH - SSH (от англ. secure shell – безопасная оболочка) – это защищённый сетевой протокол для удалённого управления сервером через интернет.*

3. *FTP – (File Transfer Protocol), или «протокол передачи файлов – это набор процедур или правил, позволяющих электронным устройствам взаимодействовать между собой.*

4. *CMS – (Content Management System) – это система создания и управления сайтом. Это визуально удобный интерфейс, с помощью которого можно добавлять и редактировать содержимое сайта.*

1. ОСНОВНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИИ

1.1. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О ТРЕБОВАНИЯХ КОМПЕТЕНЦИИ

Требования компетенции (ТК) «Веб-технологии» определяют знания, умения, навыки и трудовые функции, которые лежат в основе наиболее актуальных требований работодателей отрасли.

Целью соревнований по компетенции является демонстрация лучших практик и высокого уровня выполнения работы по соответствующей рабочей специальности или профессии.

Требования компетенции являются руководством для подготовки конкурентоспособных, высококвалифицированных специалистов / рабочих и участия их в конкурсах профессионального мастерства.

В соревнованиях по компетенции проверка знаний, умений, навыков и трудовых функций осуществляется посредством оценки выполнения практической работы.

Требования компетенции разделены на четкие разделы с номерами и заголовками, каждому разделу назначен процент относительной важности, сумма которых составляет 100.

1.2. ПЕРЕЧЕНЬ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ ЗАДАЧ СПЕЦИАЛИСТА ПО КОМПЕТЕНЦИИ «ВЕБ-ТЕХНОЛОГИИ»

Таблица №1

Перечень профессиональных задач специалиста

№ п/п	Раздел	Важность в %
1	Тестирование информационных ресурсов Специалист должен знать и понимать: – способы решения возникающих проблем, анализ проблемной ситуации возникшей в ходе решения профессиональных задач, пути их решения с учетом этических норм и правил, опираясь на профессиональную этику; – принципы, лежащие в основе сбора и представления информации; – основные приемы и методы визуального представления информации (черновое макетирование	7

	<p>страниц, объектно-событийное моделирование, создание блок-схем и др.);</p> <ul style="list-style-type: none"> – английский язык в рамках чтения и понимания официальной технической документации по используемым технологиям и языкам программирования. 	
	<p>Специалист должен уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – собирать, анализировать и оценивать информацию; – использовать навыки грамотности для толкования стандартов и требований; – составлять тестовую документацию для тестирования новых функциональностей продукта – проводить ручное тестирование новых функциональностей – проводить регрессионное ручное тестирование – вести баг-репорты – составлять отчеты по итогам тестирования – автоматизировать регрессионное тестирование – общаться с заказчиком, командой разработки и тестирования 	
2	<p>Техническая поддержка и администрирование информационных ресурсов</p> <p>Специалист должен знать и понимать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – принципы и практики, которые позволяют продуктивно работать, в том числе в команде; – аспекты систем, которые позволяют повысить продуктивность и выработать оптимальную стратегию; – основные принципы выбора технологий и инструментария для решения поставленных задач (проектов); - основные подходы к планированию и документированию проекта. <p>Специалист должен уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – формировать архитектуру проекта (программного продукта) в соответствии с последними отраслевыми решениями; – выбирать технологии и инструменты для решения поставленных задач; – планировать график рабочего дня с учетом требований; 	7

	<ul style="list-style-type: none"> – планировать задачи, учитывать временные ограничения и сроки; – решать распространенные задачи веб-дизайна и разработки кода; – формировать тестовые наборы, применять инструменты автоматического тестирования; – производить отладку кода программ и находить ошибки; – оптимально использовать компьютерное оборудование и программное обеспечение для повышения эффективности своей работы; – использовать менеджеры пакетов при разработке проекта; - использовать систему контроля версий. 	
3	<p>Разработка интерфейса пользователя</p> <p>Специалист должен знать и понимать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – структуру и общепринятые элементы веб-страниц различных видов и назначений; – основные принципы организации контента веб-приложения; – основные правила выбора цвета, работы с типографикой и композицией; – принципы и методы создания и адаптации графики для использования ее на веб-сайтах; – ограничения, которые накладывают мобильные устройства и разрешения экранов при использовании их для просмотра веб-сайтов; – принципы построения эстетичного и креативного дизайна; – методы обеспечения доступа к страницам веб-сайтов аудитории с ограниченными возможностями; – World Wide Web Consortium (W3C) стандарты HTML и CSS; – методы верстки веб-сайтов и их стандартную структуру; – Web accessibility initiative (WAI) стандарт доступности активных Интернет-приложений для людей с ограниченными возможностями; – основные принципы применения соответствующих CSS правил и селекторов для получения ожидаемого результата; – лучшие практики для Search Engine Optimization (SEO) и интернет-маркетинга; 	26

	<p>Специалист должен уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – создавать, использовать и оптимизировать изображения для веб-сайтов; – выбирать дизайнерское решение, которое будет наиболее подходящим для целевого рынка; – принимать во внимание влияние каждого элемента, который добавляется в проект во время разработки дизайна; – использовать все требуемые элементы при разработке дизайна; – создавать «отзывчивый» дизайн, который будет отображаться корректно на различных устройствах и при разных разрешениях; – создавать html-страницы сайта на основе предоставленных графических макетов их дизайна; – корректно использовать CSS для обеспечения единого дизайна в разных браузерах; – создавать адаптивные веб-страницы, которые способны оставаться функциональными на различных устройствах при разных разрешениях; – создавать веб-сайты полностью соответствующие текущим стандартам W3C (http://www.w3.org); – создавать и модифицировать веб-интерфейсы с учетом принципов Search Engine Optimization; – использовать препроцессоры. 	
4	Разработка на стороне клиента	25
	<p>Специалист должен знать и понимать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – основные принципы паттерновой разработки веб-приложений; – ECMAScript (JavaScript); – принципы, особенности и способы использования открытых фреймворков; – принципы разработка кода с использованием открытых библиотек; – различные интерфейсы взаимодействия с объектами браузера 	
	<p>Специалист должен уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – создавать и модифицировать JavaScript код для улучшения функциональности и интерактивности сайта; 	

	<ul style="list-style-type: none"> – манипулировать элементами страницы веб-приложения; – разрабатывать анимацию для повышения доступности и визуальной привлекательности веб-приложения; – применять открытые библиотеки и фреймворки; – тестировать веб-приложение. 	
5	<p>Разработка веб приложения на стороне сервера</p>	25
	<p>Специалист должен знать и понимать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – процедурные и объектно-ориентированные языки PHP, Python, Node.js; – основные принципы и правила использования открытых библиотек и фреймворков; – распространенные модели организации и хранения данных; – основные принципы создания баз данных; – основные принципы обмена данными между клиентом и сервером; – методы работы с протоколами SSH/(s)FTP при подключении к серверам; – способы разработки программного кода в соответствии с паттернами проектирования; – основные принципы обеспечения безопасности веб-приложения. 	
	<p>Специалист должен уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – разрабатывать процедурный и объектно-ориентированный программный код; – разрабатывать веб-сервисы с применением PHP, Python, Node.js в соответствии с техническим заданием; – создавать библиотеки и модули для выполнения повторяющихся задач; – разрабатывать веб-приложения с доступом к различным базам данных; – создавать SQL (Structured Query Language) запросы и конструкции; – обеспечивать безопасность (устойчивость веб-приложения к атакам и взломам); – интегрировать существующий и создавать новый программный код с API (Application Programming Interfaces); – использовать открытые библиотеки и фреймворки; 	

6	Разработка информационных ресурсов с использованием готовых решений	10
	<p>Специалист должен знать и понимать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – преимущества и ограничения системы управления контентом с открытым исходным кодом; – методы работы с плагинами/модулями; – способы реализации функциональных возможностей CMS; – основные принципы организации контента веб-приложения; – понимать необходимость поддержания и обновления для плагинов CMS и соответствующих модулей для безопасности системы; <p>основные принципы интеграции с внешними веб-приложениями.</p>	
	<p>Специалист должен уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – устанавливать, настраивать и модифицировать систему управления контентом; – устанавливать, настраивать и обновлять плагины/модули CMS; – создать пользовательские темы/шаблоны для системы управления контентом; – создавать пользовательские плагины/модули и шаблоны/темы; – использовать встроенные методы и средства CMS при разработке веб-приложения. 	

1.3. ТРЕБОВАНИЯ К СХЕМЕ ОЦЕНКИ

Сумма баллов, присуждаемых по каждому аспекту, должна попадать в диапазон баллов, определенных для каждого раздела компетенции, обозначенных в требованиях и указанных в таблице №2.

Матрица пересчета требований компетенции в критерии оценки

Критерий/Модуль						Итого баллов за раздел ТРЕБОВАНИЙ КОМПЕТЕНЦИИ
Разделы ТРЕБОВАНИЙ КОМПЕТЕНЦИИ		А	Б	В	Г	
	1	2	1	2.5	1,5	7
	2	2	2	2	1	7
	3	20	1		5	26
	4		23		2	25
	5			22	3	25
	6				10	10
Итого баллов за критерий/модуль		24	27	26,5	22,5	100

1.4. СПЕЦИФИКАЦИЯ ОЦЕНКИ КОМПЕТЕНЦИИ

Оценка Конкурсного задания будет основываться на критериях, указанных в таблице №3.

Оценка конкурсного задания

Критерий		Методика проверки навыков в критерии
А	Разработка интерфейса пользователя	Проверка результата выполнения модуля после его завершения
Б	Разработка Веб-приложения на стороне клиента	Проверка результата выполнения модуля после его завершения
В	Разработка Веб-приложения на стороне сервера	Проверка результата выполнения модуля после его завершения
Г	Разработка ИР с использованием готовых решений	Проверка результата выполнения модуля после его завершения

1.5. КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ

Возрастной ценз: 16–22 года.

Общая продолжительность Конкурсного задания¹: 15 ч.

Количество конкурсных дней: 3 дня

Вне зависимости от количества модулей, КЗ должно включать оценку по каждому из разделов требований компетенции.

Оценка знаний участника должна проводиться через практическое выполнение Конкурсного задания. В дополнение могут учитываться требования работодателей для проверки теоретических знаний / оценки квалификации.

1.5.1. Разработка/выбор конкурсного задания

(<https://disk.yandex.ru/i/XJfQr1jBmZ2rew>)

Конкурсное задание состоит из 4 модулей, включает обязательную к выполнению часть (инвариант) - 3 модуля, и вариативную часть - 1 модуль. Общее количество баллов конкурсного задания составляет 100.

Обязательная к выполнению часть (инвариант) выполняется всеми регионами без исключения на всех уровнях чемпионатов.

Количество модулей из вариативной части, выбирается регионом самостоятельно в зависимости от материальных возможностей площадки соревнований и потребностей работодателей региона в соответствующих специалистах. В случае если ни один из модулей вариативной части не подходит под запрос работодателя конкретного региона, то вариативный (е) модуль (и) формируется регионом самостоятельно под запрос работодателя. При этом, время на выполнение модуля (ей) и количество баллов в критериях оценки по аспектам не меняются.

Таблица №4

Матрица конкурсного задания

Обобщенная трудовая функция	Трудовая функция	Нормативный документ/ЗУН	Модуль	Константа/вариатив	ИЛ	КО
1	2	3	4	5	6	7

Инструкция по заполнению матрицы конкурсного задания (**Приложение № 1**)

¹ Указывается суммарное время на выполнение всех модулей КЗ одним конкурсантом.

1.5.2. Структура модулей конкурсного задания (инвариант/вариатив)

Модуль А. Разработка интерфейса пользователя

Технологии этого модуля: графический дизайн, HTML5, CSS3

Время на выполнение: 6 часов

Задания: В современном мире с каждым днём появляется всё больше и больше новых технологий. В настоящее время сложно представить организацию, у которой нет веб-сайта.

К вам обратилась компания «Индекс Драйв» – новая и энергичная компания по аренде автомобилей. Главная цель компании – сделать любой автомобиль более доступным и практичным.

Основные принципы работы сервиса:

1. Выбрать любой удобный автомобиль
2. Возможность выбора места, времени, даты
3. Выбор тарифа
4. Удобная система оплаты

Призыв: На любой случай, любой автомобиль.

Вам необходимо использовать все имеющиеся навыки в дизайне и верстке чтобы сверстать Landing Page, а также все остальные страницы. Используйте анимацию для привлечения внимания посетителя к акцентам и основным объектам сервиса.

Заказчик хочет, чтобы сайт был современный и энергичный, а также удобный, простой и не менял свои качества при различных разрешениях экрана.

Заказчик отметил, что услугами аренды автомобиля, в основном, пользуются люди, от 23 лет и имеющие стаж вождения минимум 5 лет.

Компания не хочет разбираться со сторонними авторскими правами на материалы, поэтому вы можете использовать только то, что предоставляет заказчик в медиафайлах или ваши личные дизайнерские разработки.

ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА И ЗАДАЧ

Ваша задача – сверстать следующие страницы веб-сайта:

- Главная страница - Landing Page
- Страница входа в личный кабинет
- Страница регистрации в личном кабинете
- Страница личного кабинета
- Страница бронирования
- Страница история бронирования
- Страница филиалов

- Страница банковские карты

Главная страница (landing page)

Главная страница должна содержать следующие блоки:

- Шапка сайта
 - Логотип компании
 - Меню навигации
 - Акции
 - Бронирование
 - Личный кабинет
- Секция о доверии компании.
- Форма поиска. Должная содержать следующие поля:
 - Класс автомобиля (эконом, премиум)
 - Марка
 - Модель
 - Кнопка поиска автомобилей
- Новости (список новостей доступен в медиафайлах). Каждая новость должна содержать следующую информацию:
 - Изображение
 - Название новость
 - Краткое описание новость
 - Кнопка для просмотра новость
- Подвал сайта
 - Телефон “8 (800) 111-11-11”
 - Навигация по сайту

Страница бронирования

На этой странице необходимо отобразить форму для сбора данных клиентов и его авто, а именно:

- Данные о авто
 - Идентификатор машины
 - Марка авто
 - Название авто
 - Номер машины
 - Дата бронирования
 - Дата возврата
 - Стоимость бронирования за день
 - Филиал
- Данные о клиенте
 - Имя
 - Фамилия
 - Отчество
 - Номер телефона
 - Паспортные данные

- Банковская карта (отображаются последние 4 цифры номера банковской карты)
- Дата рождения
- Кнопка для бронирования машины и возможность для бронирования нескольких машин.
- Финальная стоимость
Формируется исходя из данных. Если бронируется машина срок больше 3-х дней, то клиенту формируется скидка в 5% и так за каждые 3 дня скидка прибавляется по 5% и может быть максимум 25%. Это необходимо визуализировать.
- Возможность выбора машин
- Возможность выбора банковской карты
- Кнопка для оформления бронирования

Страница регистрации в личном кабинете

На этой странице вам необходимо сделать форму со следующими полями:

- Имя
- Фамилия
- Отчество
- Паспортные данные
- Телефон
- Дата рождения
- Пароль
- Повтор пароля
- Кнопка для регистрации

Страница входа в личный кабинет

На этой странице вам необходимо сделать форму со следующими полями:

- Телефон
- Пароль
- Кнопка для входа

Страница истории бронирований

На этой странице необходимо отобразить всю информацию о истории бронирований, а именно:

- Информация о бронировании
 - Код бронирования
 - Стоимость бронирования
- Информация об аренде (для каждого заказа)
 - Номер заказа
 - Марка автомобиля
 - Модель автомобиля
 - Фото автомобиля

- Дата начала аренды
 - Дата окончания аренды
 - Итоговое количество дней аренды
 - Наименование филиала, где производилась аренда
 - Итоговая стоимость аренды
 - Кнопка для повторного бронирования
- В случае если у пользователя нет бронирований, то будет сообщение: «Здесь пока ничего нет»

Страница личного кабинета

На этой странице необходимо отобразить информацию о пользователе, а именно:

- Имя
- Фамилия
- Отчество
- Баллы
- Количество бронирований
- Кнопка перехода на страницу банковские карты
- Кнопка выхода из личного кабинета
- Бронирования. Каждое бронирование должно отражать следующую информацию:
 - Идентификатор авто
 - Марка
 - Название
 - Картинка машины
 - Описание машины
 - Дата бронирования
 - Дата возврата
 - Выбранный филиал

Страница филиалов

На этой странице необходимо отобразить карту со всеми местонахождениями филиалов. Всего в городе 5 филиалов. При нажатии на филиал отображается список из 3-х машин, доступных к бронированию.

Страница банковские карты

На этой странице необходимо отобразить информацию о привязанных банковских картах клиента, а именно:

- Номер карты (номер карты должен быть не явным, отображаются последние 4 цифры)
- Тип карты (Visa, MasterCard, Мир): тип банковской карты определяется по первым цифрам номера карты (1111 - Visa, 2222 - MasterCard, 3333 – Мир)
- Активность (Активна/Закончился срок обслуживания карты)
- Кнопка удалить карту
- Кнопка добавить банковскую карту (модальное окно)

Модальное окно добавить банковскую карту

Данное окно содержит информацию о добавляемой банковской карте, а именно:

- Номер карты (длина номера карты 16 символов, разделенных пробелом по 4 символа)
- Имя и фамилия держателя банковской карты латиницей
- Дата окончания банковской карты
- Код CVV/CVC (длина кода 3 символа)
- Кнопка добавить (после нажатия кнопки банковская карта появляется на странице банковская карта)

Необходимо создать логотип компании в формате PNG.

ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ КОНКУРСАНТА

Сверстаный веб-сайт должен быть доступен по адресу <http://xxxxxx-m1.wsr.ru/>, где xxxxxx - логин участника (указан на индивидуальной карточке).

Сохраните сверстаные страницы со следующими именами:

- Главная страница - Landing Page – index.html
- Страница входа в личный кабинет – login.html
- Страница регистрации в личном кабинете – register.html
- Страница личного кабинета – profile.html
- Страница бронирования – booking.html
- Страница история бронирования – history.html
- Страница филиалов – branches.html
- Страница банковские карты – cards.html

Все страницы указанные выше должны быть доступны к просмотру по соответствующим адресам: <http://xxxxxx-m1.wsr.ru/index.html> , <http://xxxxxx-m1.wsr.ru/login.html> и т.д.

Проверяются только работы, загруженные на сервер! Страницы, расположенные в других местах или с ошибками в названии, проверяться не будут!

Ваш HTML/CSS должен быть валидным.

Оценка будет производиться в браузере Google Chrome.

Использование любых фреймворков и библиотек (bootstrap, например) запрещено.

Модуль Б. Разработка Веб-приложения на стороне клиента

Технологии этого модуля: Клиентское программирование REST API

Время на выполнение: 3 часа

Задания: К вам обратилась молодая компания «Tortotoro». В ее ближайших планах открыть кафе-кондитерскую в вашем городе и для управления им требуется информационная система. Пользователями системы являются сотрудники кафе. Основная задача системы состоит в учёте и управлении заказами, а также формировании отчётной документации.

ВНИМАНИЕ! Проверяться будут только работы, загруженные на сервер!

Описание проекта и задач

Общее описание проекта

Все пользователи системы подразделяются на три группы:

1. Администраторы;
2. Официанты;
3. Повара.

Пользователи получают доступ к функциям ИС только после успешной авторизации.

Функционал администратора:

- Регистрация новых пользователей в системе;
- Создание/открытие/закрытие смен;
- Назначение/снятие работников на смены;
- Просмотр всех заказов определенной смены;
- Увольнение работников;

Функционал повара:

- Просмотр заказов, принятых от клиентов;
- Изменение статуса заказа на «готовится» и «готов».

Функционал официанта:

- Создание нового заказа;
- Добавление/удаление позиций из заказа;
- Просмотр всех принятых им заказов за смену;

- Изменение статуса заказа на «отменен» и «оплачен».

Ваша задача – реализовать клиентскую часть REST API.

Общие требования к API

Все функции, кроме аутентификации доступны только авторизованным пользователям. Идентификацию пользователя организуйте посредством Bearer Token.

При попытке доступа к защищенным авторизацией функциям приложение должно переводить на домашнюю страницу.

При выходе пользователя его также перенаправляет на главную страницу.

Все ошибки при действиях пользователя должны сопровождаться сообщениями об ошибках, которые приходят с сервера.

Специфические требования к API

Аутентификация

Пользователь может авторизоваться по двум обязательным полям:

- login
- password

Функции администратора

Администратор может регистрировать новых пользователей в системе, с назначением им роли:

- name
- login
- password
- photo_file – не обязательное поле
- role_id (1 – Администратор, 2 - Официант, 3 – Повар)

Администратор имеет возможность просмотра списка всех сотрудников или одного.

Есть возможность уволить сотрудника (запись становится не активной).

Создание смен – обязанность администратора. Указывается начало и конец смены.

Администратор добавляет или удаляет сотрудников со смены.

Можно просмотреть все смены. Смену можно открыть или закрыть. Закрытую смену нельзя открыть.

Дополнительно можно посмотреть список всех заказов.

Функции официанта

Официант открывает заказ, добавляет в него позиции.

Изменяет статусы заказа (1 – Принят, 4 – Оплачен, 5 – Отменен)

Статус оплачен, он может выставить после того, как повар приготовит блюда (статус: Готов).

Можно просмотреть конкретный заказ или все заказы.

Функции повара

Повар может видеть список всех заказов и те, что уже имеют статус «Принят», может отправлять на приготовление.

Изменяет статусы заказа (2 – Готовиться, 3 – Готов).

Никаких больше функций ему не доступно.

Инструкция для конкурсанта

Разработанное клиентской части API должно быть доступно по адресу <http://xxxxxx-m3.wsr.ru/>, где xxxxxx – логин участника (указан на индивидуальной карточке).

Полную postman коллекцию смотрите в папке media.

Модуль В. Разработка Веб-приложения на стороне сервера

Технологии этого модуля: REST API

Время на выполнение: 3 часа

Задания: К вам обратилась молодая компания «Tortotoro». В ее ближайших планах открыть кафе-кондитерскую в вашем городе и для управления им требуется информационная система. Пользователями системы являются сотрудники кафе. Основная задача системы состоит в учёте и управлении заказами, а также формировании отчётной документации.

Так как заказчик ограничен в деньгах, была достигнута договоренность о разработке MVP (minimum viable product). На данном этапе ваша задача состоит в разработке минимального функционала REST API для этой информационной системы.

Заказчик планирует дальнейшее развитие проекта, поэтому использование фреймворков будет плюсом.

ВНИМАНИЕ! Проверяться будут только работы, загруженные на сервер!

В медиафайлах вам предоставляется sql дамп с готовой базой данных. База данных уже содержит набор данных, которые НЕ должны быть изменены! Структуру БД менять также запрещается. Любое изменение или удаление предоставленных данных в БД будет влиять на вашу оценку.

ВНИМАНИЕ! Для упрощения последующей автоматической проверки не хешируйте пароли пользователей в БД!

Описание проекта и задач

Общее описание проекта

Все пользователи системы подразделяются на три группы:

1. Администраторы;
2. Официанты;
3. Повара.

Пользователи получают доступ к функциям ИС только после успешной авторизации.

Функционал администратора:

- Регистрация новых пользователей в системе;
- Назначение работников на смены;
- Просмотр всех заказов определенной смены.

Функционал повара:

- Просмотр заказов, принятых от клиентов;
- Изменение статуса заказа на «готовится» и «готов».

Функционал официанта:

- Создание нового заказа;
- Добавление и удаление позиций из заказа;
- Просмотр всех принятых им заказов за смену;
- Изменение статуса заказа на «отменен» и «оплачен».

Ваша задача – реализовать REST API заданной структуры.

В примерах будет использоваться переменная `{{host}}` которая обозначает адрес `http://xxxxxx-m3.wsr.ru/`, где `xxxxxx` - логин участника.

Общие требования к API

API должно быть доступно с других доменов. Позаботьтесь о настройках правил CORS.

Все функции, кроме аутентификации доступны только авторизованным пользователям. Идентификацию пользователя организуйте посредством Bearer Token.

При попытке доступа к защищенным авторизацией функциям системы во всех запросах необходимо возвращать ответ следующего вида:

```
Status: 403
Content-Type: application/json
Body:
{
  "error": {
    "code": 403,
    "message": "Login failed"
  }
}
```

При попытке доступа авторизованным пользователем к функциям недоступным для своей группы во всех запросах необходимо возвращать ответ следующего вида:

```
Status: 403
Content-Type: application/json
```

```
Body:
{
  "error": {
    "code": 403,
    "message": "Forbidden for you",
  }
}
```

В случае ошибок связанных с валидацией данных во всех запросах необходимо возвращать следующее тело ответа:

```
{
  "error": {
    "code": <code>,
    "message": <message>,
    "errors": {
      <key>: [ <error message>]
    }
  }
}
```

Обратите внимание, что вместо <code> и <message> необходимо указывать соответствующее значение, определенное в описании ответа на соответствующий запрос. В свойстве error.errors необходимо перечислить те свойства, которые не прошли валидацию, а в их значениях указать массив с ошибками валидации.

Например, если отправить пустой запрос на сервер, где проверяется следующая валидация:

- phone – обязательно поле
- password – обязательное поле

то тело ответа будет следующим:

```
{
  "error": {
    "code": 422,
    "message": "Validation error",
    "errors": {
```

```
    phone: [ "field phone can not be blank" ],
    password: [ "field password can not be blank" ]
  }
}
```

Примите во внимание, что `code` и `message` могут быть определены иначе, если в запросе указано иное. В значениях свойств `errors` вы можете использовать любые сообщения об ошибках (если не указана конкретная ошибка), но они должны описывать возникшую проблему.

Специфические требования к API

Аутентификация

Запрос для аутентификации пользователя в системе. При отправке запроса необходимо передать объект с логином и паролем. Если клиент отправил корректные данные, то необходимо вернуть сгенерированный токен, а иначе сообщение об ошибке.

Request	Response
---------	----------

<p>URL: {{host}}/api-tort/login; Method: POST</p> <p>Headers - Content-Type: application/json</p> <p>Body: { "login": "admin", "password": "admin" }</p>	<p><u>Успех</u> Status: 200 Content-Type: application/json Body: { "data": { "user_token": <сгенерированный token> } }</p> <p><u>Ошибки валидации полей</u> Формат ответа из общих требований</p> <p><u>Неправильные логин или пароль</u> Status: 401 Content-Type: application/json Body: { "error": { "code": 401, "message": "Authentication failed" } }</p>
---	---

Выход

Запрос предназначен для очистки значение токена пользователя.

Request	Response
<p>URL: {{host}}/api-tort/logout Method: GET</p>	<p><u>Успех</u> Status: 200 Content-Type: application/json Body: { "data": { "message": "logout" } }</p>

Функционал администратора

Просмотр списка всех сотрудников

Запрос предназначен для получения списка всех сотрудников кафе.

Request	Response
URL: {{host}}/api-tort/user Method: GET	<p style="text-align: center;"><u>Успех</u></p> Status: 200 Content-Type: application/json Body: <pre>{ "data": [{ "id": 1, "name": "Bell", "login": "admin", "status": "working", "group": "Администратор" }, { "id": 2, "name": "Shana", "login": "waiter", "status": "working", "group": "Официант" }, { "id": 3, "name": "Estrella", "login": "cook", "status": "working", "group": "Повар" }] }</pre>

Добавление сотрудника

Запрос для регистрации нового пользователя в системе. При отправке запроса необходимо передать FormData со следующими полями:

- name – обязательное поле, строка;
- surname – не обязательное поле, строка;
- patronymic – не обязательное поле, строка;
- login – обязательное и уникальное поле, строка;
- password – обязательное поле, строка;

- photo_file – файл с фото нового сотрудника (загружается в папку photos), не обязательное поле, файл jpeg, png;
- role_id – обязательное поле, число, роль с данным идентификатором должна быть.

Request	Response
<p>URL: {{host}}/api-tort/user Method: POST</p> <p>Headers - Content-Type: multipart/form-data</p> <p>FormData: “name”: “Ivan”, “login”: “Ivanov”, “password”: “paSSword” “role_id”: 1</p>	<p><u>Успех</u> Status: 201 Content-Type: application/json Body: <pre>{ "data": { "id": 6, "status": "created" } }</pre></p> <p><u>Ошибки валидации полей</u> Формат ответа из общих требований</p>

Создание смены

Запрос предназначен для создания новой смены. При отправке запроса необходимо отправить объект со следующими полями:

- start – обязательное поле, дата и время начала смены, не должно быть раньше чем текущая дата и время, формат Y-m-d H:i;
- end – обязательное поле, дата и время начала смены, не должно быть раньше чем дата и время начала смены, формат Y-m-d H:i.

Request	Response

<p>URL: {{host}}/api-tort/work-shift</p> <p>Method: POST</p> <p>Headers - Content-Type: application/json</p> <p>Body: { "start": "2021-03-26 08:00", "end": "2021-03-26 17:00" }</p>	<p><u>Успех</u> Status: 201 Content-Type: application/json Body: { "start": "2021-03-26 08:00", "end": "2021-03-26 17:00" }</p> <p><u>Ошибки валидации полей</u> Формат ответа из общих требований</p>
--	--

Открытие смены

Запрос открывает смену. Открыть смену можно только если все смены закрыты.

Request	Response
---------	----------

URL: {{host}}/api-tort/work-shift/{{id}}/open
Method: GET

Headers

- Content-Type: application/json

Успех

Status: 200

Content-Type: application/json

Body:

```
{
  "data": {
    "id": 18,
    "start": "2021-03-28 08:00:00",
    "end": "2021-03-29 17:00:00",
    "active": true
  }
}
```

Попытка открыть вторую смену

Status: 403

Content-Type: application/json

Body:

```
{
  "error": {
    "code": 403,
    "message": "Forbidden. There are open shifts!"
  }
}
```

Закрытие смены

Запрос закрывает смену. Закрывать уже закрытую смену нельзя.

Request	Response
---------	----------

<p>URL: {{host}}/api-tort/work-shift/{{id}}/close</p> <p>Method: GET</p> <p>Headers</p> <p>- Content-Type: application/json</p>	<p><u>Успех</u></p> <p>Status: 200</p> <p>Content-Type: application/json</p> <p>Body:</p> <pre>{ "data": { "id": 18, "start": "2021-03-28 08:00:00", "end": "2021-03-29 17:00:00", "active": false } }</pre> <p><u>Попытка закрыть закрытую смену</u></p> <p>Status: 403</p> <p>Content-Type: application/json</p> <p>Body:</p> <pre>{ "error": { "code": 403, "message": "Forbidden. The shift is already closed!" } }</pre>
--	---

Добавление сотрудников на смену

Запрос позволяет добавить работников на смену. Два раза на одну и ту же смену пользователя добавить нельзя.

При отправке запроса необходимо отправить объект со следующими полями:

- user_id - обязательное, пользователь с таким идентификатором должен быть среди работников и не быть уволенным.

Request	Response
---------	----------

URL: {{host}}/api-tort/work-shift/{{id}}/user
Method: POST

Headers

- Content-Type: application/json

Body:

```
{  
  "user_id":4  
}
```

Успех

Status: 200

Content-Type: application/json

Body:

```
{  
  "data": {  
    "id_user": 1,  
    "status": "added"  
  }  
}
```

Ошибки валидации полей

Формат ответа из общих требований

Попытка два раза добавить работника

Status: 403

Content-Type: application/json

Body:

```
{  
  "error": {  
    "code": 403,  
    "message": "Forbidden. The worker is already on shift!"  
  }  
}
```

Просмотр заказов за конкретную смену

Запрос предназначен для просмотра заказов конкретной смены.

Request	Response
---------	----------

URL: {{host}}/api-tort/work-shift/{{id}}/order Method: GET	<u>Успех</u> Status: 200 Content-Type: application/json Body:
Headers - Content-Type: application/json	<pre> { "data": { "id": 1, "start": "2021-03-30 08:00:00", "end": "2021-03-31 17:00:00", "active": 1, "orders": [{ "id": 1, "table": "Столик №1", "shift_workers": "Jaiden", "create_at": "2021-03-03T08:34:43.000000Z", "status": "Готовится", "price": 2934 }, { "id": 2, "table": "Столик №2", "shift_workers": "Trudie", "create_at": "2021-03-11T08:34:57.000000Z", "status": "Готовится", "price": 0 }], "amount_for_all": 2934 } } </pre>

Функционал официанта

Создание заказа для определенного столика

Заказ предназначен для создания заказа официантом. Официант может создать заказ только на активную смену и только если он в ней работает. При отправке запроса необходимо отправить объект со следующими полями:

- `work_shift_id` - идентификатор смены, обязательное, смена должна существовать и быть активной, пользователь должен работать на смене;
- `return parent::toArray($request);return parent::toArray($request);` - идентификатор столика, должен существовать;
- `count` - количество персон, необязательное, целое.

Request	Response
---------	----------

URL: {{host}}/api-tort/order

Method: POST

Headers

- Content-Type:
application/json

Body:

```
{  
  "work_shift_id":1,  
  "table_id":2,  
  "number_of_person":2  
}
```

Успех

Status: 200

Content-Type: application/json

Body:

```
{  
  "data": {  
    "id": 10,  
    "table": "Столик №2",  
    "shift_workers": "Trudie",  
    "create_at": "2021-03-  
27T04:03:37.000000Z",  
    "status": "Принят",  
    "price": 0  
  }  
}
```

Ошибки валидации полей

Формат ответа из общих требований

Попытка добавить заказ в неактивную смену

Status: 403

Content-Type: application/json

Body:

```
{  
  "error": {  
    "code": 403,  
    "message": "Forbidden. The shift must  
be active!"  
  }  
}
```

Попытка добавить заказ официантом не этой смены

Status: 403

Content-Type: application/json

Body:

```
{  
  "error": {  
    "code": 403,  
    "message": "Forbidden. You don't work  
this shift!"  
  }  
}
```

Просмотр конкретного принятого заказа

Запрос предназначен для просмотра деталей конкретного заказа принятого официантом. Если официант не принимал данный заказ, запрос не должен быть разрешен.

Request	Response
URL: {{host}}/api-tort/order/{{id}} Method: GET Headers - Content-Type: application/json	<u>Успех</u> Status: 200 Content-Type: application/json Body: { "data": { "id": 1, "table": "Столик №1", "shift_workers": "Allan", "create_at": null, "status": "Принят", "positions": [{ "id": 1, "count": 5, "position": "Aut sit ut et reprehenderit sed cumque.", "price": 8135 }, { "id": 2, "count": 1, "position": "Ut similique dolorum eos culpa officiis.", "price": 1993 }], "price_all": 10128 } } <u>Попытка доступа к не своему заказу</u> Status: 403 Content-Type: application/json Body:

	<pre> { "error": { "code": 403, "message": "Forbidden. You did not accept this order!" } } </pre>
--	---

Просмотр всех принятых заказов за смену

Запрос предназначен для получения всех заказов, выданных всеми официантами за смену. Если официант не работал на смене, запрос не должен быть разрешен.

Request	Response
URL: {{host}}/api-tort/work-shift/{{id}}/orders Method: GET Headers - Content-Type: application/json	<u>Успех</u> Формат как у соответствующей функции у администратора <u>Попытка получить заказы не своей смены</u> Status: 403 Content-Type: application/json Body: <pre> { "error": { "code": 403, "message": "Forbidden. You did not accept this order!" } } </pre>

Изменение статуса заказа

Запрос предназначен для смены статуса заказа активной смены, который он принимал. Для официанта доступна смена со статуса “принят” на “отменен”, а также со статуса “готов” на статус “оплачен”.

Request	Response
URL: {{host}}/api-tort/order/{{id}}/change-status Method: PATCH	<u>Успех</u> Status: 200 Content-Type: application/json Body:

Headers

- Content-Type: application/json

Body:

```
{  
  "status": "paid-up"  
}
```

```
{  
  "data": {  
    "id": 1,  
    "status": "paid-up"  
  }  
}
```

Ошибки валидации полей
Формат ответа из общих требований

Попытка изменить на неразрешенный статус

Status: 403

Content-Type: application/json

Body:

```
{  
  "error": {  
    "code": 403,  
    "message": "Forbidden!  
Can't change existing order  
status"  
  }  
}
```

Попытка изменить не свой заказ

Status: 403

Content-Type: application/json

Body:

```
{  
  "error": {  
    "code": 403,  
    "message": "Forbidden!  
You did not accept this order!"  
  }  
}
```

Попытка изменить заказ закрытой смены

Status: 403

Content-Type: application/json

Body:

```
{
```

```

    "error": {
      "code": 403,
      "message": "You cannot
change the order status of a closed
shift!"
    }
  }
}

```

Функционал повара

Просмотр заказов текущей смены

Запрос предназначен для получения списка заказов активной смены со статусом “принят” или “готовится”.

Request	Response
URL: {{host}}/api-tort/order/taken Method: GET Headers - Content-Type: application/json	<u>Успех</u> Status: 200 Content-Type: application/json Body: <pre> { "data": [{ "id": 7, "table": "Столик №7", "shift_workers": "Palma", "create_at": "2021-03-28T02:52:52.000000Z", "status": "Принят", "price": 0 }, { "id": 11, "table": "Столик №7", "shift_workers": "Palma", "create_at": "2021-03-28T03:23:52.000000Z", "status": "Готовится", "price": 0 }] } </pre>

Изменение статуса заказа

Запрос предназначен для смены статуса заказа активной смены. Для повара доступна смена со статуса “принят” на “готовится”, а также со статуса “готовится” на статус “готов”.

Request	Response
<p>URL: {{host}}/api-tort/order/{{id}}/change-status Method: PATCH</p> <p>Headers - Content-Type: application/json</p> <p>Body: <pre>{ "status": "preparing" }</pre></p>	<p><u>Успех</u> Status: 200 Content-Type: application/json Body: <pre>{ "data": { "id": 1, "status": "preparing" } }</pre></p> <p><u>Ошибки валидации полей</u> Формат ответа из общих требований</p> <p><u>Попытка изменить на неразрешенный статус</u> Status: 403 Content-Type: application/json Body: <pre>{ "error": { "code": 403, "message": "Forbidden! Can't change existing order status" } }</pre></p> <p><u>Попытка изменить заказ закрытой смены</u> Status: 403 Content-Type: application/json Body: <pre>{ "error": { "code": 403,</pre></p>

```
"message": "You cannot  
change the order status of a  
closed shift!"  
}  
}
```

Инструкция для конкурсанта

Разработанное API должно быть доступно по адресу <http://xxxxxx-m2.wsr.ru/api-safe>, где xxxxxx - логин участника (указан на индивидуальной карточке).

Форматы запросов и ответов, а также форматы дат и времени должен соответствовать примерам из задания.

Модуль Г. Разработка ИР с использованием готовых решений

Технологии модуля: HTML5, CSS3, CMS WordPress, JavaScript, граф. дизайн

Время на выполнение: 3 часа

Задания: К вам обратилась администрация Тульской области. Сайт краеведческого музея давно устарел и нуждается в обновлении. Вам предоставляют готовый HTML-шаблон, который нужно немного модернизировать и разработать новый сайт с использованием системы управления контентом WordPress.

ВНИМАНИЕ! Проверяться будут только работы, загруженные на сервер!

ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА И ЗАДАЧ

Ваша задача – разработать сайт музея с использованием предоставленного HTML-шаблона, указанной структурой и требуемого функционала.

Структура главной страницы

Главная страница должна содержать следующие секции/блоки последовательно:

- Меню (навигация по странице или к отдельной странице):
 - О музее (секция);
 - Экспонаты (отдельная страница);
 - Контакты (секция);
 - Ростелеком (отдельная страница);
 - Минсвязи (отдельная страница);
 - ГПОУ ТО «ТЭК» (отдельная страница)
- Слайдер (не менее трех слайдов с использованием стороннего плагина).
 - Описание событий;
- О музее (краткая информация о музее из медиа).
- Интересные экспонаты (от 6 штук, с возможностью перехода на отдельную страницу экспоната). Решение о публикации экспоната принимает администратор сайта, путем изменения признака необходимости вывода экспоната на главную страницу. Секция должна иметь ссылку на страницу со всеми экспонатами. Элементы карточки экспоната:
 - Главное изображение;
 - Краткое название;
 - Год выпуска;

- Наши контакты должна содержать:
 - Номер телефона;
 - Адрес музея;
 - Правила посещения;
 - Время работы;
 - Социальные сети;

- Форма заявки на посещение музея:
 - Дата посещения;
 - Время посещения;
 - Имя;
 - Номер WhatsApp;
 - Кнопка отправки формы;

- Карта (заглушка в виде изображения из медиа).
- Подвал сайта:
 - Контакты;
 - Адрес музея;
 - Навигация по сайту;

Страница со всеми экспонатами

На странице со всеми экспонатами отображаются все экспонаты с пагинацией и фильтрацией по категориям:

- Кости, кожа, ткани;
- Керамика, стекло;
- Оружие;
- Археологическое собрание;
- Изобразительные источники;
- Восточная коллекция;

Карточка экспоната содержит:

- Главное изображение;
- Краткое название;
- Год выпуска;

Страница экспоната

На странице экспоната отображается следующая информация (каждый элемент должен быть представлен и настраиваться как отдельное поле или свойство экспоната, порядок на ваше усмотрение):

- Главное изображение;
- Дополнительные изображения;
- Полное название;
- Категория;
- Краткое название;

- Год выпуска;
- Завод-изготовитель;
- Ссылки на дополнительные материалы ([http external links](#));
- QR-код с ссылкой на текущую страницу (вставляется с помощью собственного плагина QRPage);
- Описание;

На странице экспоната необходимо предусмотреть возможность вывода на печать информационной таблички для дальнейшего размещения ее рядом с экспонатом в зале. Шаблон для печати:

Плагины

Вам необходимо разработать два плагина. -

Random Line

Плагин, который при загрузке любой страницы на сайте выводит случайную строку из поста. Строка должна выводиться в случайной части страницы во время прокрутки вверх всех элементов, но не перекрывая контент. Появление должно сопровождаться анимацией и привлекать внимание, но не сильно отвлекать. Пост-источник должен указываться в настройках данного плагина в панели управления. Данный функционал планируется использовать для демонстрации малоизвестных фактах об экспонатах музея и объектов связи.

QRPage

Плагин, который реализует шорткод [qrpage]. Шорткод должен выводить изображение с QR-кодом, который содержит ссылку на текущую страницу. QR-код должен генерироваться с помощью предоставленной JavaScript библиотеки QRCode.js.

ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ КОНКУРСАНТА

Разработанный веб-сайт должен быть доступен по адресу <http://xxxxxx-m4.wsr.ru/>, где xxxxxx - логин участника (указан на индивидуальной карточке). Вся информация (например, заголовки, текст, меню и т.д.) должна редактироваться в панели управления администратором сайта без знаний программирования, верстки или доступа к файловой системе сервера.

2. СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА КОМПЕТЕНЦИИ²

2.1. Личный инструмент конкурсанта

Конкурсанту разрешается использовать собственные:

- клавиатуру на любом языке. Если конкурсант пользуется своей клавиатурой, и она выходит из строя, организатор предоставляет ему замену.;
- языковые файлы для клавиатуры;
- мышь;
- графический планшет;
- наушники;
- аудиофайлы с музыкальными композициями (не более 30 файлов в формате mp3). Файлы предоставляются на флеш-носителях в день С-1 техническому эксперту на проверку.

Все оборудование не должно содержать встроенной памяти.

2.2. Материалы, оборудование и инструменты, запрещенные на площадке

Всё оборудование, принесенное конкурсантами, может быть проверено экспертами на наличие внутренних запоминающих устройств. В случае обнаружения материалы будут изыматься.

Экспертам допускается использовать персональные компьютеры, но в специальной зоне. В помещениях для проведения оценки использование любых электронных устройств запрещено, кроме специально организованных для оценки.

Также запрещено приносить:

- дополнительные программы и библиотеки, не предусмотренные инфраструктурным листом;
- мобильные телефоны;
- фото/видео устройства;
- карты памяти и другие носители информации;
- внутренние устройства памяти в собственном оборудовании.

² Указываются особенности компетенции, которые относятся ко всем возрастным категориям и чемпионатным линейкам без исключения.

3. ПРИЛОЖЕНИЯ

Приложение №1 Инструкция по заполнению матрицы конкурсного задания

Приложение №2 Матрица конкурсного задания

Приложение №3 Инфраструктурный лист

Приложение №4 Критерии оценки

Приложение №5 План застройки

Приложение №6 Инструкция по охране труда и технике безопасности по компетенции «Веб-технологии».

Приложение № 7 Медиа файлы